UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESTRUCTURA DE DATOS

CATEDRÁTICO: ING. WILLIAM ESTUARDO ESCOBAR ARGUETA

TUTOR ACADÉMICO: JOSUÉ RODOLFO MORALES CASTILLO



**MANUAL DE USUARIO**

**USOCIAL**

ENNER ESAÍ MENDIZABAL CASTRO

CARNÉ: 202302220

SECCIÓN: B

GUATEMALA, 25 DE ABRIL DEL 2,024

# ÍNDICE

[**ÍNDICE 1**](#_riffqlpgvodh)

[**OBJETIVOS DEL SISTEMA 1**](#_2swqannopocq)

[GENERAL 1](#_hogiyg3hed9h)

[ESPECÍFICOS 1](#_20rpciiltrg7)

[**INTRODUCCIÓN 2**](#_bhva1zsv0zfi)

[**INFORMACIÓN DEL SISTEMA 2**](#_vv6ixu5jb3y3)

[**REQUISITOS DEL SISTEMA 2**](#_avqbyzr2r5zf)

[**FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA 2**](#_wm7q8gk4n86q)

# OBJETIVOS DEL SISTEMA

## GENERAL

Objetivo general el cual indique cual es la funcionalidad de este manual

## ESPECÍFICOS

* Objetivo 1: Indicar qué es lo que se hará en este manual relacionado a su programa
* Objetivo 2: Indicar qué es lo que se hará en este manual relacionado a su programa

# INTRODUCCIÓN

Hablar en un párrafo acerca del fin de este manual y en otro párrafo una breve descripción del funcionamiento de su aplicación desarrollada.

# INFORMACIÓN DEL SISTEMA

Descripción más detallada de cómo funciona su programa, prácticamente hablar del flujo de este.

# REQUISITOS DEL SISTEMA

En este apartado hablar de lo que el usuario necesita instalar o tener en su computadora para poder ejecutar la aplicación. Ej: Sistema operativo, jdk, IDE, etc…

# FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

1. Ir explicando por pasos cómo ejecutar cada funcionalidad del programa e ir adjuntando sus respectivas imágenes o vistas, osea desde cómo abrirlo y correrlo, también por ejemplo en su caso si seleccionan la opcion 1, mostrar qué es lo que le aparecerá al usuario en la terminal, también que funciones debe realizar (escribir la letra d o p e indicar la funcionalidad de cada una), lo mismo con las demás opciones y por último finalizar su programa y qué es lo que le aparecerá al usuario.

# 